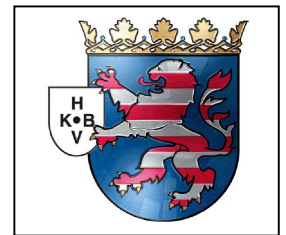


# Bestimmungen Sektion Bowling im HKBV Vereinspokal 2022 / 2023



## Änderungen

Datum	Seite	Punkt	Änderung	Von
12.12.22	2	1	Spielorte ergänzt	L. Wolf

# Ausschreibung und Durchführungsbestimmungen Hessischer Vereinspokal 2022/23

## 1. Termin und Spielort

Die Pokalrunde 2022/23 wird an dem Wochenende 06./07.05.2023 in Langen und Mühlheim gespielt.

## 2. Meldungen

Jeder Verein kann maximal 2 Damen- und 2 Herrenteams melden. **Meldeschluss ist der 24.03.2023, 18 Uhr**

Jede Spielerin bzw. jeder Spieler ist mit dem **ersten** Einsatz in seinem Vereinsteam **festgespielt** und darf nicht mehr in einem 2. Team eingesetzt werden, auch wenn das eigene Team nicht mehr im Wettbewerb ist.

## 3. Spielrecht

Zum Nachweis der Spielberechtigung sind der gültige DKB – Spielerpass und die gültige Ranglistenkarte vorzulegen.

Wenn diese Nachweise nicht erbracht werden, wird nach Bußgeldkatalog der Sektion Bowling geahndet.

Die fehlenden erforderlichen Dokumente, die vor dem Start beantragt sein müssen, sind der spielleitenden Stelle innerhalb einer Frist von 6 Kalendertagen, beginnend am Tag nach dem Startende, nachgereicht werden.

## 4. Spielmodus

Die Damenteams bestehen aus 4 Spielerinnen, die Herrenteams aus 5 Spielern. Es dürfen jeweils maximal 8 Spieler/innen gemeldet werden.

Gespielt wird im **Bakersystem**; es zählt das Pinergebnis.

Die Reihenfolge der Spieler/innen kann nach jedem Spiel neu festgelegt werden.

Nach jedem abgeschlossenen Spiel können zwei Spieler/innen ausgewechselt werden.

Dies ist auch während des laufenden Spieles möglich (siehe Ziffer 7.4 DBU-SpO).

Diese Auswechslung ist dem Schiedsrichter mitzuteilen, bevor der eingewechselte Spieler seinen ersten Wurf ausführt.

Der/die im laufenden Spiel ausgewechselte Spieler/in darf an diesem Kalendertag nicht mehr eingesetzt werden.

**Vorrunde:** In der Vorrunde werden die gemeldeten Mannschaften Gruppen (mit je maximal 8 Teams) zugelost. Innerhalb der Gruppen spielen alle Teams jeweils zwei Spiele gegeneinander, deren Ergebnisse addiert werden. Nach den beiden Spielen erhält das pinbessere Team jeder Paarung 2 Punkte, bei Pingleichheit erhalten beide Teams je 1 Punkt.

Bei vier gebildeten Gruppen qualifizieren sich die beiden besten Teams jeder Gruppe für das Viertelfinale. Werden weniger als 4 Gruppen gebildet, so erreichen weitere Platzierungen die nächste Runde. Die genaue Festlegung kann erst erfolgen, wenn die Anzahl der Gruppen feststeht.

Bei Punktgleichheit nach der Vorrunde entscheidet zunächst das höhere Pinergebnis für die bessere Platzierung. Ist auch dieses gleich, entscheidet der direkte Vergleich zwischen den betreffenden Mannschaften.

- Viertelfinale:** Im Viertelfinale spielen 8 Teams jeweils zwei Spiele gegeneinander. Die Wertung und Platzierung erfolgt analog zur Vorrunde  
Die Plätze 1 bis 4 erreichen das Halbfinale.
- Halbfinale:** Im Halbfinale spielen alle 4 Teams jeweils drei Spiele gegeneinander. Die Wertung und Platzierung erfolgt analog zum Viertelfinale
- Finale:** Die beiden Bestplatzierten spielen im Finale 5 Spiele. Bei Pingleichheit nach 5 Spielen wird als Roll-Off der 9. und 10. Frame gespielt, so lange bis eine Entscheidung gefallen ist. Jede Mannschaft benennt einen Spieler / eine Spielerin aus dem gemeldeten Team.

## 6. Auslosung

**Die Auslosung der Gruppen und die endgültige Festlegung der Qualifikationskriterien erfolgen bei der Jahreshauptversammlung.**

Die Teams müssen eine Woche vor der Finalrunde namentlich gemeldet werde.

## 7. Zeitplan

<b>06.05.2023</b>	08.35 Uhr	Begrüßung	
	08.45 Uhr	Probewürfe	
	09:00 Uhr	Vorrunde Herren / Gruppen 1 und 2	
	12.30 Uhr	Probewürfe	
	12.45 Uhr	Vorrunde Herren / Gruppen 3 und Damen	
	16:10 Uhr 16.30 Uhr	Probewürfe Vorrunde Herren Gruppe 4 (falls erforderlich)	
<b>07.05.2023</b>	08.35 Uhr	Begrüßung	
	08.45 Uhr	Probewürfe	
	09:00 Uhr	Viertelfinale Damen und Herren	14 Spiele
	13.00 Uhr	Vorstellung der Halbfinalteilnehmer und Probewürfe	
	13.20 Uhr	Halbfinale Damen und Herren	9 Spiele
		anschließend Finale Damen und Herren	5 Spiele
		+ Siegerehrung	

## 8. Nichtantritt

**Bei Abmeldung für die Vorrunde weniger als 8 Kalendertage vor dem Termin muss der Verein des abgemeldeten Teams die Kosten für die Bahn übernehmen.**