

# Classic-Club-Pokal im HKBV

## Durchführungsbestimmungen

- Startberechtigt sind nur Clubmannschaften im HKBV
- Die Mannschaftsmeldung endet am 31. Mai des Jahres und ist verbindlich. Verstöße und Nichtantritt werden nach der Rechts- und Verfahrens-Ordnung des HKBV geahndet.
- Die gemeldeten Mannschaften werden in jeweils 4er Gruppen gelost. Aus jeder Gruppe hat die Mannschaft mit der untersten Spielklasse das Heimrecht und übernimmt die Austragung des jeweiligen Spieltages auf mindestens 4 Bahnen. Startgebühr pro 120 Wurf beträgt 4,80 Euro (19,20 Euro pro Mannschaft) und ist an den Ausrichter zu zahlen.
- Spieltag und Startzeit Herren Samstag 13.00 Uhr
- Spieltag und Startzeit Damen Sonntag 13.00 Uhr.
- Zu einer Mannschaft gehören 4 Starter/innen plus 1 Ersatzspieler/in. Mannschaften mit mehreren ausländischen Startern können nur bis zur Landesmeisterschaft starten. Auf DKBC-Ebene ist nur 1 Ausländer pro Mannschaft startberechtigt
- Der/die evtl. eingewechselte Spieler/in spielt sofort auf das Ergebnis des/der ausgewechselten Spieler/in.
- Die Startreihenfolge ist auf dem entsprechenden Meldebogen zu notieren und 30 Minuten vor Spielbeginn von allen Mannschaftsführern verdeckt an die Aufsichtsperson des ausrichtenden Clubs/Verein zu übergeben und von diesem sofort auf den entsprechenden Spielberichtsbogen einzutragen.
- Die Startreihenfolge ( Bahnbelegung ) der Mannschaften wird bei Turnierbeginn ausgelost.
- Die Wurfzahl beträgt einheitlich 120 Wurf. Dabei werden auf 4 Spielbahnen jeweils 30 Wurf (15 Volle, 15 Abräumen ) gespielt. Die Einspielzeit pro Starter/in beträgt auf der Anfangsbahn 10 Wurf.
- Die Wertung erfolgt nach jeweils 30 Würfeln.  
Bei einer Startreihe von vier Spieler/innen erhält der 1. Platz je Wurfserie 4 Punkte, der letztplatzierte der Wurfserie erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.  
Es können maximal 10 Punkte pro Wurfserie vergeben werden.  
Bei erzielter gleicher Holzzahl von Startern/innen in einer Wurfserie werden folgende Punktzahlen vergeben:
  - 1. Beispiel:** Spieler A 140 Holz =4 Punkte, Spieler B u.C je 130 Holz = je 2,5 Punkte, Spieler D 120 Holz =1 Punkt.
  - 2. Beispiel:** Spieler A 140 Holz =4 Punkte, Spieler B,C u.D je 130 Holz = je 2 Punkte,
  - 3. Beispiel:** Spieler A 140 Holz =4 Punkte, Spieler B 138 Holz = 3 Punkte, Spieler C u.D je 130 Holz = je 1,5 Punkte,
- Jede/r Spieler/in kann max. 16 Punkte für die Mannschaft erspielen. Nach dem Start aller Spieler/innen werden die Punkte für die Mannschaft summiert. Die Mannschaft mit der höchsten Punktzahl ist Sieger, die Mannschaft mit der niedrigsten Punktzahl ist die letztplatzierte Mannschaft.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die höhere Holzzahl über die Abschlussplatzierung.
- Ist auch hier Gleichheit, entscheidet das gesamte Abräumergebnis der betreffenden Mannschaften.
- Je Turnier erreichen Platz 1 und 2 der teilnehmenden Gruppen die nächste Runde.
- Die Startgebühr ( für Ergebnisdienst usw.) pro gemeldeter Mannschaft beträgt 5.- € und wird über die Bezirkssportwarte der jeweiligen Bezirke eingezogen.

### Abkürzungen Spielplan:

C = C- Liga  
B = B- Liga  
A = A- Liga

Bez = Bezirks- Liga  
GL = Gruppenliga  
RL = Regionalliga

HL = Hessenliga  
BL = Bundesliga

gez. Margit Köhler  
Sekt.Sportwart Classic